

IFSC/campus Florianópolis
Departamento Acadêmico de Gestão do Conhecimento e Tecnologias Computacionais – DAGCTC
Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – CTDS
Programação WEB II – Prof. Herval Daminelli
Programação Orientada a Objetos com PHP

Atividade prática de reforço de aprendizagem

Questão 1): com base naquilo que você aprendeu sobre o uso de Orientação a Objetos com includes na linguagem PHP, leia o enunciado a seguir:
Necessitamos de uma aplicação web que implemente uma classe, na linguagem PHP, para representar os elementos mais importantes na definição de um objeto livro, a saber:

a) Título do livro;
b) Autor do livro;
c) ISBN do livro;
d) Preço de venda do livro;
e) Método construtor da classe;
f) Método para aplicar um certo percentual de desconto sobre o preço de venda do livro;
g) Método para exibir todas as informações sobre o objeto livro cadastrado.

Criar um formulário, válido e correto, em HTML5 com as informações de cadastro dos dados do livro e o percentual de desconto fornecido. Em seguida, um script em PHP deve, utilizando a classe construída, criar um objeto livro com as informações do formulário, aplicar a taxa de desconto fornecida, alterando o preço original do livro e, ao final, exibir todas as informações do livro cadastrado.
A definição da classe deve estar dentro de uma include em PHP.

Questão 2): com base naquilo que você aprendeu sobre o uso de Orientação a Objetos com includes na linguagem PHP, leia o enunciado a seguir:
Necessitamos de uma aplicação web que implemente uma classe, na linguagem PHP, para representar os elementos mais importantes na definição de um objeto carro, a saber:

a) Fabricante;
b) Modelo;
c) Preço de venda;
d) Método construtor da classe;
e) Método para exibir a classificação de um carro, de acordo com seu preço de venda, da seguinte forma: para até 100 mil reais – carro popular. Entre 100 e 300 mil (inclusive) – performance intermediária. Para carros acima de 300 mil reais – carros de alta performance;
f) Método para exibir todas as informações somente de um carro que foi classificado como popular. Se o carro não se encaixar nessa categoria, o método não deve exibir nenhuma informação e mostrar uma mensagem adequada.

Criar um formulário, válido e correto, em HTML5, com as informações de cadastro dos dados do carro. Em seguida, um script em PHP deve, utilizando a classe construída, criar um objeto carro com as informações do formulário, exibir sua classificação e mostrar todas as suas informações, se for o caso.
A definição da classe deve estar dentro de uma include em PHP.

Questão 3): com base naquilo que você aprendeu sobre o uso de Orientação a Objetos com includes na linguagem PHP, leia o enunciado a seguir:
Necessitamos de uma aplicação web que implemente uma classe, na linguagem PHP, para representar os elementos mais importantes na definição de um item de informática, a saber:

a) Nome do item;
b) Classificação (componente de hardware ou software). Use botões de rádio para indicar esta informação no formulário;
c) Preço de venda do item;
d) Método construtor da classe;
e) Método para calcular e exibir o desconto dado pela loja, de acordo com a seguinte condição: se o item for hardware, o desconto fixo é de 5% sobre o valor de venda do produto. Se o item for software, o desconto é de 7% sobre o preço de venda do produto;
f) Método para exibir o preço final do item, após calculado seu desconto.

Criar um formulário, válido e correto, em HTML5, com as informações de cadastro dos dados do item. Em seguida, um script em PHP deve, utilizando a classe construída, criar um objeto item com as informações do formulário, mostrar o valor do desconto fornecido e o preço final de venda do item.
A definição da classe deve estar dentro de uma include em PHP.