

IFSC/câmpus Florianópolis Departamento Acadêmico de Saúde e Serviços — DASS Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas — CTDS Programação WEB Prof. Herval Daminelli

Exercícios de aprendizagem — Fundamentos da Linguagem PHP e Utilização de PHP com Formulários HTML5 e CSS3.

Resolva as questões a seguir. Havendo dúvidas, entre em contato.

- 1. Elabore um script em PHP que receba, de um formulário, duas notas e seus respectivos pesos, relativos à unidade curricular Programação WEB, e o nome do aluno. Em seguida, o script deve calcular a média ponderada do aluno usando a seguinte fórmula: Média ponderada = (nota1 * peso1 + nota2 * peso2) / (soma dos pesos). Faça com que o PHP gere, como resposta, a seguinte mensagem na página web: "Caro(a) aluno(a) \$nomeDoAluno, de acordo com os dados fornecidos, sua média na unidade Programação Web é \$media";
- 2. Maria quer viajar até a casa de sua irmã, de carro, e gostaria de saber, antecipadamente, quantos litros de gasolina irá gastar e qual o valor que terá de desembolsar pelo combustível gasto na viagem. Faça um script em PHP que receba de um formulário HTML os seguintes dados:
 - ✓ A distância da casa de Maria até a casa de sua irmã, em km;
 - ✓ 0 consumo de seu carro, em km/litro;
 - ✓ 0 preço da gasolina no posto onde Maria abastece.

Em seguida:

- a) Faça com que o código em PHP armazene e manipule o preço da gasolina como uma constante;
- b) Faça com que a aplicação mostre ao usuário o gasto que o mesmo terá com a viagem;
- c) Faça com que a aplicação mostre quantos litros de combustível serão consumidos na viagem;
- d) Faça com que a aplicação mostre o preço pago por litro de combustível.
- 3. Crie um script em PHP para auxiliar vendedores de uma loja. Fornecendo-se o valor da venda de determinado vendedor em um formulário web (com método GET), a aplicação deverá mostrar:
 - a) O valor do desconto obtido pelo cliente (10% sobre o total da compra);
 - b) O valor do ICMS pago pela loja (12% sobre o total da compra);
 - c) A comissão do vendedor (5% sobre o total da compra).

4. Escreva um script em PHP que receba de um formulário uma dada temperatura em graus Fahrenheit e transforme-a para a escala Celsius, conforme a fórmula de conversão a seguir. Mostre o resultado.

- 5. Crie uma aplicação web destinada a converter uma certa quantidade de dólares em reais. A taxa de câmbio deve ser usada no script em PHP como uma constante. O valor em dólares deve ser fornecido em um campo de formulário, pelo método POST. A aplicação deve retornar, ao usuário, as seguintes informações:
 - a) A quantidade convertida em reais;
 - b) O valor da taxa de câmbio.
- 6. Crie uma aplicação web para gerenciamento das vendas de uma loja de informática. Os dados a serem enviados pelo formulário são:
 - ✓ total da compra realizada pelo cliente;
 - ✓ percentual de comissão do vendedor.

O script em PHP deverá escrever na página web o valor da comissão ganha pelo vendedor.

- 7. Um determinado supermercado de nossa região oferece um desconto de 5% sobre o valor total da compra de determinado cliente, no caso deste cliente efetuar o pagamento com cartão. Também, o supermercado oferece o serviço de entrega domiciliar da compra. Neste caso, o supermercado cobra um percentual de 2% sobre o valor da compra, para a entrega no domicílio. Elabore um formulário em HTML5 que contenha os campos descritos na situação acima. Em seguida, crie um script em PHP que receba os dados deste formulário e calcule e mostre ao usuário o valor final da compra, levando-se em consideração o pagamento com cartão e a entrega domiciliar. Utilize elementos botões de rádio no formulário para permitir ao usuário introduzir as informações relacionados a pagamento com cartão e entrega da compra a domicílio.
- 8. Repita o exercício anterior, alterando a interface gráfica para que o formulário apresente botões de checkbox (ao invés de botões de rádio) ao usuário, de forma a se obter as informações relacionados a pagamento com cartão e entrega domiciliar.

- 9. Uma certa loja do centro de nossa cidade oferece a possibilidade de pagamento à vista ou a prazo. Se o cliente escolher o pagamento à vista, a loja concede um desconto de 5% sobre o valor da compra. Se o pagamento for a prazo, o valor da compra sofre um acréscimo de 2%. Também, há a possibilidade de se utilizar pagamento com cartão com a bandeira Visa. Neste caso, o cliente estará automaticamente concorrendo ao sorteio de um automóvel, oferecido pela loja. Tendo em vista estas informações, elaborar um formulário em HTML5 que contenha:
 - ✓ Um campo para o usuário fornecer o valor da compra de determinado cliente;
 - ✓ Botões de rádio para indicar se o pagamento será feito à vista ou a prazo;
 - ✓ Um checkbox para indicar se o pagamento será feito com cartão Visa.

Após isso, criar um script em PHP que receba os dados deste formulário. Ao final do script, a aplicação deverá:

- a) Mostrar ao usuário da aplicação o valor final da compra;
- b) Mostrar ao usuário se o cliente está apto a participar do sorteio ou não.
- 10. Determinada rede de farmácias de nossa cidade concede um desconto na compra de medicamentos a seus clientes idosos, de acordo com a situação abaixo:
 - ✓ Clientes com menos de 55 anos não têm nenhum desconto;
 - ✓ Clientes entre 55 anos e 70 anos (inclusive) obtêm 5% de desconto sobre o valor da compra;
 - ✓ Clientes acima de 70 anos ganham 7% de desconto sobre o valor da compra.

Além disso, se o pagamento for feito por meio de cartão de fidelidade da rede, tem-se um desconto adicional de mais 5% em relação aos descontos anteriores, independentemente da idade, isto é: cliente com menos de 55 anos terá desconto de 5%; cliente entre 55 anos e 70 anos, que pagou com cartão, terá um desconto total sobre a compra de 10%. Cliente acima de 70 anos, pagando com cartão, terá desconto de 12%. Use o elemento checkbox para representar esta informação no formulário.

Crie uma aplicação web, por meio da linguagem PHP, que permita a um vendedor fornecer, em um formulário HTML5, as informações acima sobre a compra de determinado cliente. Em seguida, o script em PHP deverá mostrar o **valor final da compra a ser pago pelo cliente**. Não se esqueça de testar se um botão de rádio relacionado à faixa etária do cliente foi marcado. Se isto não ocorreu, mostre uma mensagem adequada ao usuário e encerre a aplicação web.