

# Fundamentos da OO com PHP

- Embora a codificação de um sistema não seja uma das fases do projeto, ambos estão muito próximos e guardam uma relação estreita entre si;
- Todos os diagramas de modelagem com UML utilizados, tanto na etapa de análise como na etapa de projeto, servem como base para a criação do código, que é um dos passos finais no processo da elaboração de aplicações;
- Diagramas de classe e diagramas de sequência transmitem, quase que diretamente, suas informações para a fase de codificação, bastando fazer os ajustes adequados à a sintaxe e semântica da linguagem de programação escolhida;
- A seguir, detalharemos as características principais da utilização do paradigma da OO com a linguagem de programação PHP.

# Implementação de classes em PHP

- Em PHP, o operador que relaciona um objeto a um atributo (variáveis de instância ou variáveis de classe) ou método é o símbolo **->**;
- Toda classe, em PHP, é dada pela palavra-chave "**class**", seguida pelo nome da classe e um par de **chaves**;
- Dentro das chaves, declaramos os atributos e os métodos que compõem a classe;
- Para acessarmos os atributos de uma classe ou de uma instância de dentro de um método, usamos o operador "**\$this**";
- **Atributos** e **métodos** de uma classe podem ter os escopos de visibilidade **public**, **protected** e **private**;
- No eslaide abaixo, criaremos, como exemplo, uma classe chamada Professor, com alguns atributos e métodos. A classe tem três atributos: *nome* do aluno e suas duas últimas *notas* de uma determinada unidade curricular. E apresenta dois métodos: um deles recebe o nome do aluno e suas duas notas como parâmetros, atribui o parâmetro nome ao atributo da classe (por meio de `$this`) e usa os outros dois parâmetros para calcular e escrever a média. O outro método é responsável por devolver ao código que o invocou, por meio da cláusula **return**, o nome do aluno.

# Implementação de classes em PHP - exemplo

```
<?php
```

```
class Professor
```

```
{
```

```
public    $aluno;
```

```
protected $nota1;
```

```
private   $nota2;
```

```
private function calcularMedia($nota1, $nota2, $nome)
```

```
{
```

```
    $media = ($nota1 + $nota2) / 2;
```

```
    $this->aluno = $nome;
```

```
    echo $media;
```

```
}
```

```
function getNome()
```

```
{
```

```
    return $this->aluno;
```

```
}
```

```
}?>
```

# Criação de objetos a partir da instanciação de classes em PHP

- Para criarmos um objeto em PHP a partir de determinada classe, usamos o operador **new**. Veja o código abaixo, tomando, como exemplo, a classe definida no eslaide anterior. Nele, criamos um objeto chamado *\$prof1* a partir da instanciação da classe dada. Então, uma vez que o objeto foi construído, podemos utilizar seus métodos e atributos para realizarmos as operações necessárias. Observar que não utilizamos o **\$** antes dos atributos da classe:

<?php

```
//área de instanciação da classe
$prof1 = new Professor;
$prof1->calcularMedia(8,6,"Maria");
$nomeDoAluno = $prof1->getNome();
echo $nomeDoAluno;
$prof1->aluno = "Joana";
```

?>

# Usando construtor para inicializar os atributos da classe em PHP

- Para criarmos um objeto em PHP e, ao mesmo tempo, inicializarmos seus atributos, usamos o operador **new** com um novo método escrito assim: **\_\_construct()**. Veja o código abaixo, que utiliza nome de usuário, senha e e-mail para definição da classe usuário, utilizando um construtor:

<?php

//área de definição da classe

```
class Usuario {  
    $login; var $senha; var $email;  
  
    function __construct($log, $passw, $mail) {  
        $this->login = $log;  
        $this->senha = $passw;  
        $this->email = $mail;  
    }  
  
    function getLogin() {  
        return $this->login;  
    }  
}
```

?>

# Usando construtor para inicializar os atributos da classe em PHP

- A partir do modelo criado no eslaide anterior, podemos utilizar o construtor (new Usuario()) para inicializarmos os dados no momento em que criamos um novo objeto. Veja o código abaixo:

```
<?php
```

```
//área de instancição da classe
```

```
$usuario1 = new Usuario("aluno-ifsc", "123", "aluno-ifsc@ifsc.edu.br");
```

```
$usuario2 = new Usuario("maria", "123", "maria@ifsc.edu.br");
```

```
echo $usuario1->getLogin();
```

```
echo "<br>";
```

```
echo $usuario2->getLogin();
```

```
?>
```